

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG THPT LÊ TRỌNG TẤN

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY MÔN TIN HỌC – KHỐI 11
TỪ NGÀY 27/9/2021 ĐẾN 8/10/2021

TUẦN	TIẾT	BÀI	NỘI DUNG
4 (27/9 – 1/10)	4	Bài tập	Bài tập Câu 1: Tại sao người ta phải xây dựng các ngôn ngữ lập trình bậc cao? Câu 2: Chương trình dịch là gì? Tại sao phải có chương trình dịch? Câu 3: Thông dịch và biên dịch khác nhau như thế nào Câu 4: Hãy cho biết điểm khác nhau giữa tên chuẩn và tên dành riêng? Kể ra 3 tên chuẩn và 3 tên dành riêng trong ngôn ngữ Pascal Câu 5: Hãy nêu quy tắc đặt tên trong Pascal và cho biết các tên sau tên nào đúng tên nào sai? Tại sao? (theo quy tắc đặt tên trong Pascal). A45; A BC; 6ABC, A#BC Câu 6: Hãy cho biết những biểu diễn nào dưới đây không phải là biểu diễn hằng trong Pascal và chỉ rõ lỗi trong từng trường hợp: a)150.0 b) -22 c) 6,23 d) '43' e)A20 f) 1.06E-15 g) 4+6 h) 'C i) 'TRUE'.
5 (4/10 – 8/10)	5	Bài 3. Cấu trúc chương trình	Bài 3. Cấu trúc chương trình 1. Cấu trúc của một chương trình: Chương trình viết bằng một ngôn ngữ lập trình bậc cao thường gồm phần khai báo và phần thân. + Phần khai báo: Có thể có hoặc không tùy theo từng chương trình cụ thể. + Phần thân: Nhất thiết phải có. [<phần khai báo>] <Phần thân chương trình> 2. Các thành phần của chương trình: a) Phần khai báo Có thể khai báo cho: Tên chương trình, thư viện, hằng, biến, các chương trình con. + Khai báo tên chương trình: Program <tên chương trình>; Ví dụ: <i>Program chuongtrinh1;</i> + Khai báo thư viện: Thư viện cung cấp một chương trình thông dụng đã được lập trình sẵn. Trong pascal ta sử dụng cú pháp: Uses < Tên thư viện1,tên thư viện 2,...>; Ví dụ: <i>Uses crt;</i> Hoặc <i>Uses crt,graph;</i> Thư viện crt cung cấp các chương trình có sẵn để làm việc với màn hình và bàn phím. Thư viện graph chứa các chương trình vẽ đồ họa.

			+ Khai báo hằng: Trong pascal ta sử dụng cú pháp <i>Const <tên hằng>=<giá trị>;</i> Ví dụ: <i>Const MaxN=1000;</i> <i>Const dung=TRUE;</i> <i>Const kq='ket qua';</i> + Khai báo biến: Tất cả các biến dung trong chương trình đều phải đặt tên và khai báo để chương trình dịch biết để lưu trữ và xử lý. Biến chỉ nhận một giá trị tại mỗi thời điểm gọi là biến đơn. Ví dụ: Khi tính tổng 2 số a và b. Ta có a và b là các biến đơn (Cú pháp khai báo biến sẽ học ở bài sau). + Khai báo chương trình con: (được học ở chương IV) <u>b) Phần thân chương trình</u> Trong pascal, phần thân chương trình được đặt giữa Begin và End. Cụ thể có thể mô tả như sau : <i>Begin</i> <i>[<dãy lệnh>]</i> <i>End.</i> 3. Ví dụ chương trình đơn giản Dùng Pascal để minh họa <i>Ví dụ 1:</i> Chương trình đưa ra màn hình thông báo: Xin chào các bạn. <i>Program Vi_du1;</i> <i>Begin</i> <i>Writeln('Xin chào các bạn');</i> <i>End.</i> <i>Ví dụ 2:</i> Chương trình đưa ra màn hình 2 thông báo: Xin chào các bạn và Mọi các bạn làm quen với Pascal. <i>Begin</i> <i>Writeln('Xin chào các bạn');</i> <i>Writeln('Mọi các bạn làm quen với pascal');</i> <i>End.</i> Chương trình ví dụ 1 không có phần khai báo, chương trình ví dụ 2 trong phần thân có nhiều lệnh.
--	--	--	---